

5^{ти} Скрипт за Уебинар

Заглавие	Създайте сложен модел с инструментите за 3D моделиране и инструментите за масиви (Difference, Union, Intersect, Slice)	
Дата & Час	Четвъртък 9 ^{ти} Юни, 17:30 часа CET, продължителност 1 ½ часа	
Организатор	Open Europe	
Информация за контакт с организатора		
	Тел.	+34 877 001 000
	Имейл	info@openeurope.es
	Уебстраница	http://openeurope.es/
Връзка към уебинара	https://us02web.zoom.us/j/84151169767?pwd=NThXQnk3dGNrNHVzaXFNUdhKYWo2UT09 Meeting ID: 841 5116 9767 Passcode: 698992	
Линк към ENTER е-платформа	https://www.enter-project.eu/	
Резултати от обучението	След приключване на уебинара участниците трябва да могат да: <ol style="list-style-type: none"> 1. Моделират 3D обекти за различни приложения: 3D печат, рендеране, кинематика, видеоигри 2. Продължат обучението в света на 3D посредством курсове и уроци 3. Продължат да подобряват познанията си за Blender и неговите възможности 	
Изисквания за участие в уебинарите	<ol style="list-style-type: none"> 1. Ще ви бъде необходимо устройство (смартфон, таблет, лаптоп, настолен компютър) и надеждна интернет връзка (за предпочитане високоскоростна). 2. Ако използвате настолен компютър, ще ви е необходима уеб камера и по желание високоговорители, слушалки или безжични такива, които са съвместими с вашия компютър. 3. За някои от уебинарите (когато ще бъде представян софтуер или приложение) ще бъде наистина полезно ако можете да използвате два екрана/монитора. Можете да използвате таблет или смартфон и лаптоп. Или можете да свържете два екрана към вашия компютър. В този случай ще можете да гледате преподавателя на едното устройство (екран) и да тествате софтуера на другия екран. 	

Инструкции за участие в уебинарите	<ol style="list-style-type: none"> 1. Любезно ви молим да се свържете 10 минути преди началния час на всеки уебинар. Всички уебинари ще започнат в точно планираното време. 2. Ако имате някакви въпроси, можете да "вдигнете ръка" по време на уебинара. Препоръчваме ви обаче да позволите на преподавателя да контролира времето и честотата на паузите за въпроси. 3. Моля, бъдете учтиви и кооперативни с другите участници, преподаватели, модератори и при възникване на въпроси. 4. Можете да използвате чата по време на уебинарите с цел приветствени съобщения, задаване на въпроси или за да ни предоставите някаква информация. 5. След завършване на всеки уебинар ще получите имейл с онлайн формуляр за оценка на уебинара. 6. Видеозаписът на всеки уебинар, съдържащ представения материал/софтуер, ще бъде качен на платформата ENTER.
---	---

Име	Роля	Бележки
Helena Arévalo	Модератор (Главен)	Ръководител на проекти в Open Europe
Pau Domènech	Презентатор/ учител	https://www.enter-project.eu/index.php/our-trainers

Фаза	Тема	Оратор
Въведение		
Поздрав	Здравейте	Helena Arévalo
Поддръжка	Структура и администриране на уебинара	Helena Arévalo
Въведение на лектора	Представяне на презентатора	Helena Arévalo
Същинска част		
Съдържание на представения от лектора материал	Резюме на предишния урок	Pau Domènech
	Моделиране на 3D обекти за различни приложения: 3D печат, рендеране, кинематика, видеоигри	
	Продължаване на обучението в света на 3D посредством курсове и уроци	
	Повече за Blender и неговите възможности	
Завършване, въпроси & заключение		



Завършване		Helena Arévalo
Въпроси и Отговори	Отворена сесия въпроси/отговори	Pau Domènech
Заключение		Helena Arévalo
Линк към формуляр за оценка на 5^{ти} Уебинар: https://forms.gle/gCUwMfo2H3QUTA7k6		
Линк към тест върху 5^{ти} Уебинар: https://forms.gle/waJFgTMcpURiYPhp9		