

Script 5° Webinar

Titolo	Creare un modello complesso in strumenti di modellazione e di matrice 3D (Differenza, Unione, Intersezione, Sezione)	
Data & Ora	Giovedì 9 Giugno ore 17:30, durata 1h30	
Organizzatore	Open Europe	
Informazioni Contatto Organizzatore		
	Tel.	+34 877 001 000
	E-Mail	info@openeurope.es
	Pagina Web	http://openeurope.es/
Link Webinar	https://us02web.zoom.us/j/84151169767?pwd=NThXQnk3dGNrNHVzaXFNUdHkYWo2UT09 Meeting ID (numero della riunione): 841 5116 9767 Passcode (codice di accesso): 698992	
Link e-Platform ENTER	https://www.enter-project.eu/	
Risultati di apprendimento	Al termine del webinar, i partecipanti dovranno essere in grado di: <ol style="list-style-type: none"> 1. Modellare oggetti 3D per diversi usi: stampa 3D, rendering (resa), cinematica, videogiochi 2. Continuare la formazione nel mondo del 3D con corsi e tutorial 3. Continuare a migliorare la loro conoscenza di Blender e le sue possibilità 	
Requisiti per partecipare ai webinar	<ol style="list-style-type: none"> 1. Avrai bisogno di un dispositivo (smartphone, tablet, portatile, PC desktop) e di una connessione internet affidabile (preferibilmente ad alta velocità). 2. Se si utilizza un PC desktop, è necessario disporre di una webcam e, in alternativa, altoparlanti, cuffie o auricolari compatibili con il computer. 3. Per alcuni dei webinar (quando verrà presentato un software o un'applicazione) sarà davvero utile utilizzare due schermi/monitor. Puoi usare un tablet o uno smartphone e il tuo laptop. Oppure puoi collegare due schermi al tuo computer. In questa materia si sarà in grado di guardare l'allenatore in un dispositivo (schermo) e testare il software nell'altro schermo. 	
Istruzioni per partecipare ai Webinar	<ol style="list-style-type: none"> 1. Siete pregati di connettervi 10 minuti prima dell'ora di inizio di ogni webinar. Tutti i webinar inizieranno esattamente all'orario previsto. 2. Se hai qualche domanda puoi "Alzare la mano" durante il webinar. Comunque ti consigliamo di permettere al formatore di controllare il tempo e la frequenza di freni per domande. 3. Ti preghiamo di essere educato e cooperativo con altri partecipanti, formatori, missioni e moderatori. 4. Puoi utilizzare la chat durante i webinar per ricevere messaggi di benvenuto, porre domande o fornirci alcune informazioni. 5. Puoi utilizzare la chat durante i webinar per ricevere messaggi di benvenuto, porre domande o fornirci alcune informazioni. 6. La registrazione video di ogni webinar come materiale/software presentato sarà caricata sulla piattaforma ENTER. 	

Nome	Ruolo	Note
Helena Arévalo	Moderatore (Principale)	Project manager per Open Europe
Pau Domènech	Presentatore/Formatore	https://www.enter-project.eu/index.php/our-trainers

Fase	Argomento	Speaker
Presentazioni		
Saluto	Ciao	Helena Arévalo
Gestione	Struttura e amministrazione webinar	Helena Arévalo
Presentazione oratore	Presentazione presentatore	Helena Arévalo
Contenuti chiave		
Contenuto oratore	Riepilogo della lezione precedente	Pau Domènech
	Modellazione oggetti 3D per diversi usi: stampa 3D, rendering (resa), cinematica, videogiochi	
	Continuazione della formazione nel mondo del 3D con corsi e tutorial	
	Maggiori informazioni su Blender e le sue possibilità	
Riepilogo, Domande & Conclusione		
Riepilogo		Helena Arévalo
Domande e Risposte	Sessione Domande & Risposte aperte	Pau Domènech
Conclusione		Helena Arévalo
Link al modulo di valutazione del 2° webinar: https://forms.gle/qCUwMfo2H3QUTA7k6		
Link Test del 2° Webinar: https://forms.gle/waJfgTMcpURiYPhp9		